

《数学实验》第12讲

主要内容:

微分方程数值解:

微分方程简介、ODE、Euler法、实验

数值积分函数:

思想简介、quad积分、应用实例

$$\frac{df(t)}{dt} = t^2 - 1$$

$f(t)$

研究一
(毒) 值分析

$$\int_a^b f(x) dx$$

求解

Matlab
(F12)

求解

given

by given

数值分析

微分方程模型与ODE函数

一阶常微分方程的原型系统是

$$\frac{dy}{dt} = f(t, y)$$

其中, $y = y(t)$ 是未知函数,

$f(t, y)$ 是给定的二元函数

初值条件 $y(t_0) = y_0$

初值问题

$$\begin{cases} \frac{dy}{dt} = f(t, y) \\ y(t_0) = y_0 \end{cases}$$

高12 $\rightarrow 2x+1$ 取中点

$y = f(x) = 2x+1$

$\vec{x} = \begin{pmatrix} 0.1 \\ 0.2 \\ 0.3 \\ 0.4 \end{pmatrix} \rightarrow y = \begin{pmatrix} 1.2 \\ 1.4 \\ 1.6 \\ 1.8 \end{pmatrix}$

$y = y(t) \Rightarrow \frac{dy}{dt} = f(t, y)$

特殊: 常 y

y (连续)

离散值

问题 $\times \times \times$

离散信号 (低)

常微分方程组

定义

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dt} = \alpha y_1 + \beta y_2 + g_1(t) \\ \frac{dy_2}{dt} = \gamma y_1 + \delta y_2 + g_2(t) \end{cases}$$

$$\frac{d \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}}{dt} = \begin{bmatrix} \alpha y_1 + \beta y_2 + g_1(t) \\ \gamma y_1 + \delta y_2 + g_2(t) \end{bmatrix}$$

其中 $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ 为已知系数, $g_1(t), g_2(t)$ 为 t 的已知函数,

初值 $y_1(t_0) = y_{1,0}, y_2(t_0) = y_{2,0}$, 称为常微分方程组。

求微分方程(或方程组)的数值解, 就是要寻找解函数在一系列离散节点 $t_1 < t_2 < \dots < t_n < t_{n+1}$ 上的近似值 y_1, y_2, \dots, y_n 。

$$\begin{bmatrix} y_1(t_0) \\ y_2(t_0) \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} y_{1,0} \\ y_{2,0} \end{pmatrix}$$

$$y(t_1), y(t_2), \dots$$

MATLAB求解微分方程

手画

Runge-Kutta (不要求) 自适应步长算法:

matlab

ode23

显式的单步Runge-Kutta低阶 (2阶到3阶)

解法。适用具有一定难度对精度要求不高，
或者 $f(t,y)$ 不平滑（非连续）的问题

ode45

显式的单步Runge-Kutta中阶 (4阶到5阶)

解法。适用对精度有一定要求的非难度问题

MATLAB求解微分方程【自适应步长算法(ode23)】

$$\begin{cases} y = \int(x) \\ x \in D \end{cases}$$

求解步骤:

- (1) 用函数文件定义一阶微分方程(或方程组) 右端函数
- (2) 用MATLAB命令ode23()求数值解。

基本语法:

$[T, Y] = \text{ode23}('F', Tspan, y0)$

其中: 'F' 是包括函数文件名字的字符串或函数句柄。

Tspan = [t0, tN]是常微分方程求解区域;

y0是表示初始条件;

$$\frac{dy}{dt} = \downarrow$$

@fun

求解常微分方程组:

$$y(t_i) = y_i \quad t_i \in D$$

基本语法:

`[T, Y] = ode23('F', Tspan, y0)`

T: 求解区域内离散数据、

Y: 求解区域内离散数据的对应数值解。

'F': 常微分方程组右端项组成的列向量。

y0: 列向量 (初值)。

注:

数值解向量 Y 的每一列对应于一个未知函数的数值解。

Tspan 可以指定具体节点。 例: `linspace(a, b, step)`

$$T = \begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \\ \vdots \\ t_n \end{pmatrix}, Y = \begin{pmatrix} y(t_1) \\ y(t_2) \\ \vdots \\ y(t_n) \end{pmatrix}$$

$$\frac{dy}{dt} = f(t, y)$$

t_i

f_1
 f_2
 \vdots
 f_n

示例：马尔萨斯模型

$$\begin{cases} \frac{dN}{dt} = rN \\ N(0) = N \end{cases}$$

$N(t_i)$

$N(t)$ 表示人口数量， r 为人口变化率。

以1994年我国人口为12亿为初值，取人口变化率 $r=0.015$ ，求解常微分方程

$$\begin{cases} \frac{dN}{dt} = 0.015N \\ N(1994) = 12 \end{cases}$$

$t_i = 1995$

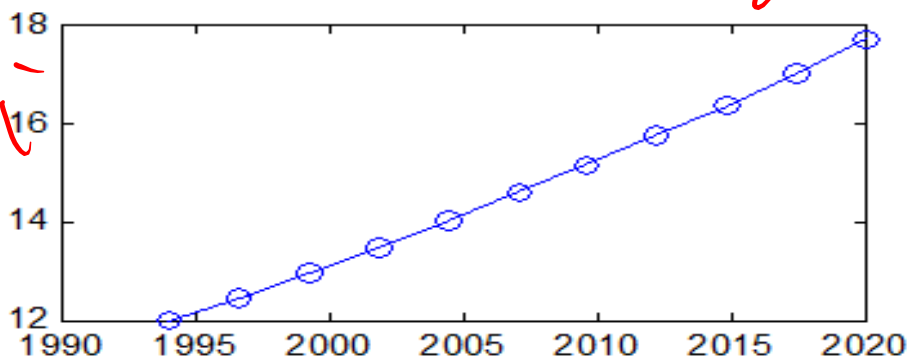
$N(t_i) \rightarrow 1.12$

编写程序fun1.m:

```
function dfun=fun1(t,N)  
dfun=0.015*N;
```

命令窗口输入:

```
[t,N]=ode23(@fun1,[1994,2020],12)  
plot(t,N,'o')
```

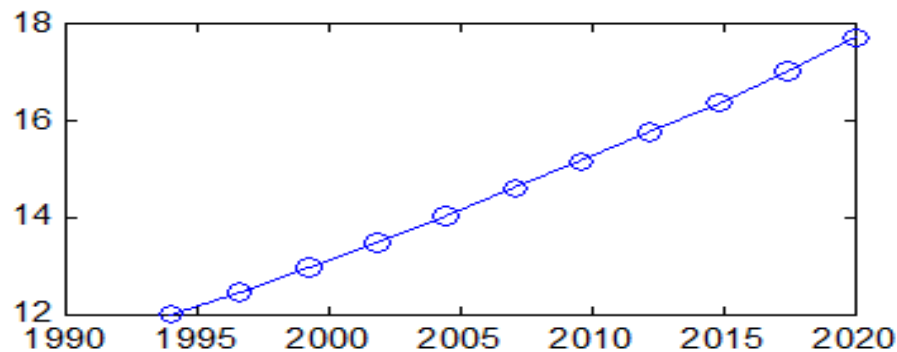


编写一个程序文件实现求解：

```
function test  
[t,N]=ode23(@fun1,[1994,2020],12)  
plot(t,N,'o')
```

```
function dfun=fun1(t,N)  
dfun=0.015*N;
```

$N_0 = N(1994)$



解微分方程的Euler法:

- $\frac{dy}{dt} = f(t, y)$ 在 $t = t_0$ 点处原问题未知解的泰勒

级数展开式为

$$y(t) = y(t_0) + (t - t_0)y'(t_0) + \frac{(t - t_0)^2}{2}y''(t_0) + \dots$$

近似的: $y(t) = y(t_0) + (t - t_0)f(t_0, y_0)$

于是上述公式对 $y(t_1)$ 的数值逼近为

$$y_1 \approx y_0 + hf(t_0, y_0), h = t_1 - t_0$$

$$y_k = y_{k-1} + hf(t_{k-1}, y_{k-1}), k = 1, \dots, N$$

$y(t_1)$ 的逼近解可由点 (t_0, y_0) 处的曲线 $y(t)$ 斜率进行外插得到

可以由同样的过程计算 y_2 , 即

$$y_2 \approx y_1 + hf(t_1, y_1)$$

依次类推, 一般地, 有

$$y_{k+1} \approx y_k + hf(t_k, y_k)$$

(迭代公式)

示例：使用欧拉法进行手工计算（了解即可）

$$\begin{cases} \frac{dy}{dt} = t - 2y \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

来测试欧拉法。其精确结果为：

$$y = \frac{1}{4}[2t - 1 + 5e^{2t}]$$

下表给出了在 $h=0.2$ 时此问题求解的前几步手工计算结果，并且列出了精确值和误差。

	t_k	$f(t_{k-1}, y_{k-1})$	欧拉法 y_k	精确解 y	误差 $y -$
k					
0	0.0	NA	1.0000	1.0000	0
1	0.2	-2.000	0.6000	0.6879	-0.0879
2	0.4	-1.000	0.4000	0.5117	-0.1117
3	0.6	-0.400	0.3200	0.4265	-0.1065

欧拉法的matlab实现 (要求)

上例我们可以通过迭代公式编成代码，并使用循环反复求值。

$y(1)=1$

for $j=2:n$

$y(j)=y(j-1)+h*(t(j-1)-2*y(j-1));$

end

%初始条件

$h = 0.1; t_n = 1;$

$t=(0:h:t_n)';$

$n=length(t);$

$y=1*ones(n,1);$

for $k=2:n$

$y(k)=y(k-1)+h*feval(t(k-1),y(k-1));$

end

plot(t, y, 'sb-')

function $dfun=feval(t, y)$

$dfun=t - 2*y;$

end

右端

右端

实验：微分方程数值解（注意方程组和方程区别）

1、实验目的

了解微分方程初值问题的数学模型，掌握使用MATLAB求解常微分方程的数值方法，学会归纳不同参数和仿真之间的规律。

2、实验的基础

MATLAB求常微分方程初值问题

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}$$

数值方法是先创建函数文件，用以描述微分方程右端二元函数，然后用ode23()求出数值解。

2、实验的基础

常微分方程组初值问题

$$\begin{cases} \frac{d\vec{y}}{dt} = \vec{f}(t, \vec{y}) & t \geq t_0 \\ \vec{y}(t_0) = \vec{y}_0 \end{cases}$$

一阶常微分方程组初值问题数值求解方法

`[T, y] = ode23('F', Tspan, y0)`

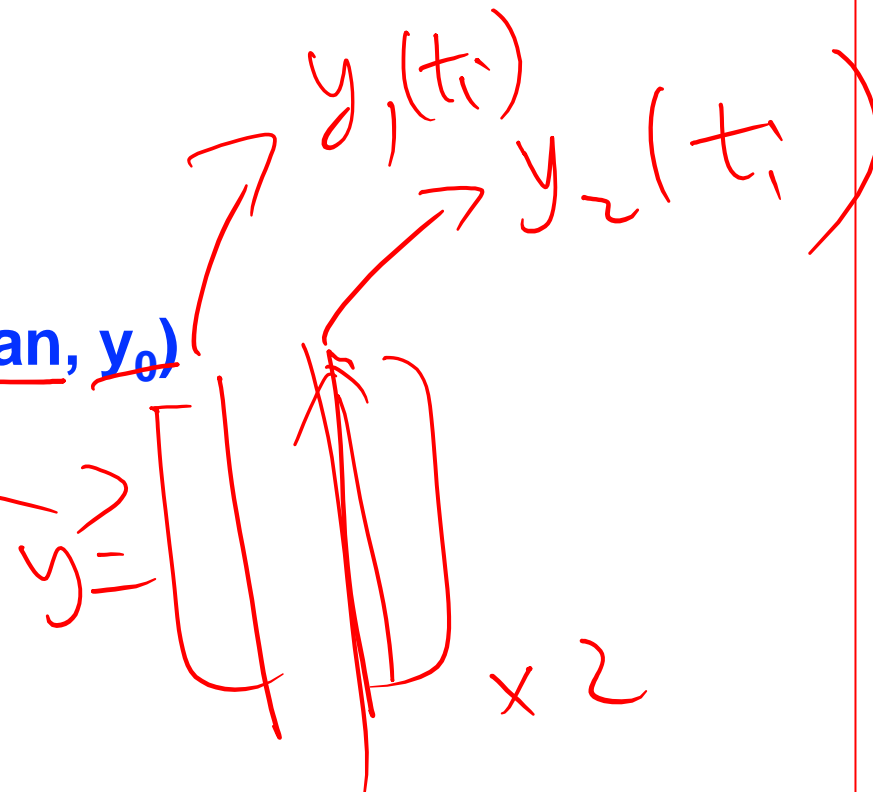
其中, F是函数文件,表示微分方程右端函数

`Tspan = [t0 Tfinal]` —— 求解区域;

`y0` —— 初始条件

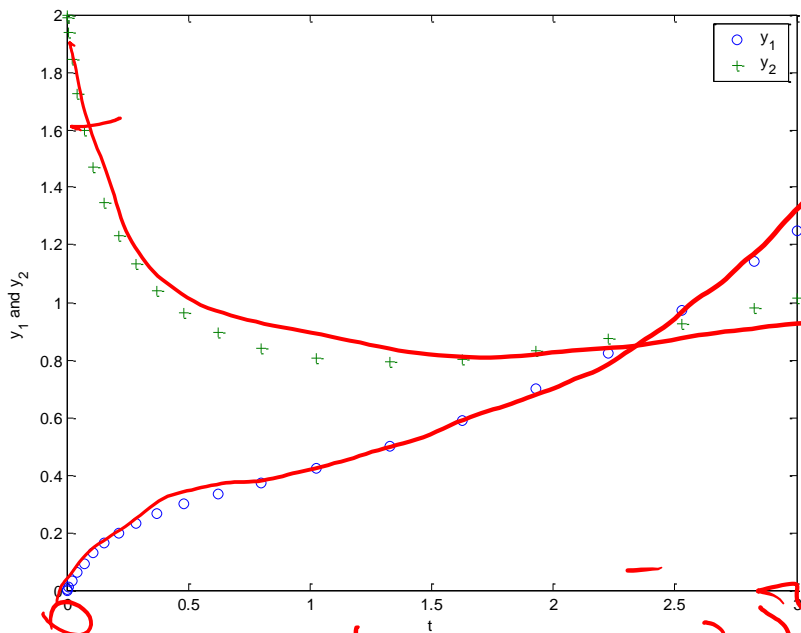
注: 函数 `F(t, y)` 必须返回列向量.

数值解 `y` 的每一列 (每一列为一个函数的解) 对应于列向量 `T` 中的数值解



示例：求解常微分方程组初值问题

$$\begin{cases} \frac{dy_1}{dt} = -e^{1-t} y_1 + 0.8 y_2, & y_1(0) = 0 \end{cases}$$



$t \rightarrow [0, 3]$ 2x

```
y0=[0;2];  
tn=[0,3];  
[t,y]=ode23(@fun2,tn,y0)  
plot(t,y(:,1),'o',t,y(:,2),'+')  
xlabel('t');ylabel('y_1 and y_2');  
legend('y_1','y_2')  
  
function dfun=fun2(t,y)  
dfun=[-y(1)*exp(1-t)+0.8*y(2);  
      y(1)-y(2)^3];  
end
```

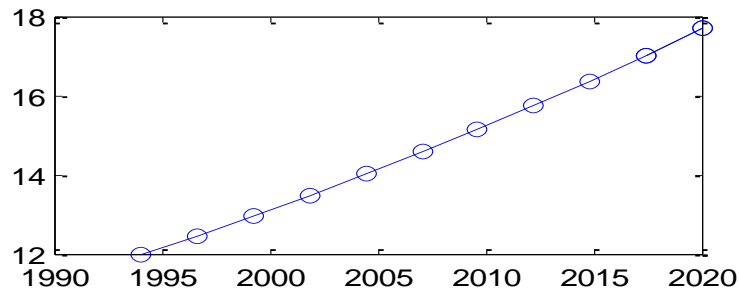
$y(t)$

2x

例1: 马尔萨斯模型,以1994 年我国人口为12亿为初值, 求解常微分方程 .

$N(t)$ 表示人口数量,取人口变化率 $r=0.015$,微分方程

$$\begin{cases} \frac{dN}{dt} = 0.015N \\ N(1994) = 12 \end{cases}$$



编辑窗口 →

```
function z=fun1(t,N)
z=0.015*N;
```

命令窗口 →

```
ode23('fun1',[1994,2020],12)
[T,N]=ode23('fun1',[1994,2020],12)
```

例2: 微分方程数值解实验: 捕食者与被捕食者问题

一、实验内容

假设有足够多的青草供野兔享用，而狐狸仅以野兔为食物。 x 为野兔数量， y 表示狐狸数量。假定在没有狐狸的情况下，野兔增长率为100%。如果没有野兔，狐狸将被饿死，死亡率为100%。狐狸和野兔相互作用的关系是，狐狸的存在使野兔受到威胁，且狐狸越多野兔增长受到阻碍越大，设野兔数量的负增长系数为0.015。而野兔的存在又为狐狸提供食物，设狐狸数量的增长与野兔的数量成正比，比例系数为0.01。数学模型为

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = x - 0.015xy \\ \frac{dy}{dt} = -y + 0.01xy \end{cases} \quad \begin{matrix} x(0) = 100 \\ y(0) = 20 \end{matrix}$$

$x(t)$
 $y(t)$

计算 $x(t)$, $y(t)$ 当 $t \in [0, 20]$ 时的数据。绘图并分析捕食者和被捕食者的数量变化规律。以 x 为横坐标， y 为纵坐标绘制图形，分析生态循环的周期和衰减情况。

二、实验目的

了解微分方程初值问题的数学模型，掌握使用MATLAB求解常微分方程的数值方法，学会归纳不同参数和仿真之间的规律。

三、实验原理

创建MATLAB的函数文件，用于描述微分方程组右端项

```
function z=fox(t,y)
z(1,:)=y(1)-0.015*y(1).*y(2);
z(2,:)=y(2)+0.01*y(1).*y(2);
```

$$z = \begin{bmatrix} -f_{m1} \\ f_{m2} \end{bmatrix}$$

使用MATLAB命令`ode23()`调用函数文件fox.m，求得向量 $Y(t)=[x(t),y(t)]$ 函数的数值结果.Y的第一列数据是第一函数 $x(t)$ 的数值，Y的第二列是第二函数 $y(t)$ 的数值。利用数值结果绘出两个函数的图形，观察分析不同的初始值导致的不同数值结果，用以寻找规律。

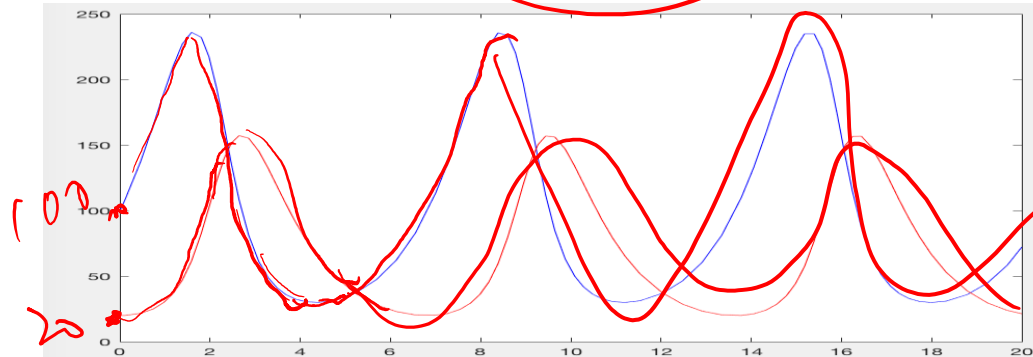
四、实验程序：求微分方程数值解并绘解函数图形

```
Y0=[100; 20];  
[t,Y]=ode23('fox',[0,20],Y0);  
x=Y(:,1);y=Y(:,2);  
figure(1),plot(t,x,'b',t,y,'r')  
figure(2),plot(x,y)
```

$Y = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$

五、实验结果及分析

当初值取 $x(0)=100, y(0)=25$ 时，仿真程序计算输出结果表明，野兔数量最小值和最大值分别为 $X_{\min}=29.9517, X_{\max}=236.0533$ ；狐狸数量最小值和最大值分别为 $Y_{\min}=20.0000, Y_{\max}=157.2538$ 。野兔数量和狐狸数量变化规律如图1所示



$\frac{dx}{dt}$ 兔子数量; $\frac{dy}{dt}$ 狐狸数量

例3: 求解描述振荡器的经典Van der Pol微分方程.

$$\begin{cases} \frac{d^2 y}{dt^2} - u(1 - y^2) \frac{dy}{dt} + y = 0 \\ y(0) = 1; y'(0) = 0 \end{cases}$$

令 $x(1) = y$; $x(2) = dy/dt$,

则:

$$dx(1)/dt = dy/dt = x(2); \quad (1)$$

$$dx(2)/dt = d(dy/dt)/dt = d^2 y/dt^2 \quad (2)$$

$$= u * (1 - x(1)^2) * x(2) - x(1).$$

$$\frac{dx}{dt} =$$

$$u * (1 - x(1)^2) * x(2) - x(1)$$

ode23 (-75)

```
x0=[1;0];
tn=[0,20];
[t,y]=ode45(@vdpol,tn,x0);
plot(t,y(:,1),t,y(:,2),'--')
xlabel('t');ylabel('y_1 and y_2');
legend('y_1','y_2')
```

```
function dfun=vdpol(t,x)
    u=2;
    dfun=[x(2);u*(1-x(1)^2)*x(2)-x(1)];
end
```

ode23

一、数值积分

对于积分 $I(f) = \int_a^b f(x)dx$

如果知道 $f(x)$ 的原函数 $F(x)$ ，则由Newton-Leibniz公式有

$$\int_a^b f(x)dx = F(x)\Big|_a^b = F(b) - F(a)$$

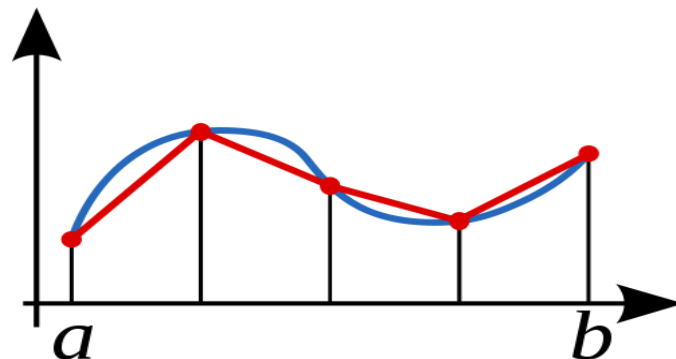
问题： (1) $f(x)$ 的解析式根本不存在,只给出了 $f(x)$ 的一些数值;

(2) $f(x)$ 的原函数 $F(x)$ 求不出来,如 $F(x)$ 不是初等函数;

(3) $f(x)$ 的表达式结构复杂,求原函数较困难

数值积分的基本思想： 细分积分区间，以简单代复杂，求小面积的和，得到定积分的近似值。

特点： (1)无需寻求原函数。(2)以简代繁。



二、MATLAB进行数值积分的主要函数

函数名	说明
trapz	梯形法求解积分
quad	基于变步长simpso法求积分
quadl	高精度Lobatto积分法
dblquad	矩形区域二重数值积分

函数quad的使用

基本语法： $q = \text{quad}(\text{fun}, a, b, \text{tol})$

1. fun 被积函数文件名或函数句柄
2. a, b 积分下限,积分上限
3. tol 积分精度

示例：

$$\int_0^2 \frac{1}{x^3 - 2x - 5} dx$$

编写求解程序：

```
function testmain_1
Q = quad(@myfun1,0,2)
%定义函数
function y = myfun1(x)
y = 1./ (x.^3-2*x-5) ;
```

运行结果：

$Q = -0.4605$

函数dblquad的使用

基本语法: $q = \text{dblquad}(\text{fun}, a, b, c, d, \text{tol})$

1. fun 被积函数文件名或函数句柄
2. a, b 内积分下限, 内积分上限
3. c, d 外积分下限, 外积分上限
4. tol 积分精度

示例:

$$\int_0^1 dy \int_1^2 (x^2 + y) dx$$

编写求解程序:

```
function testmain_2
Q = dblquad(@myfun2,1,2,0,1)
%定义函数
function z = myfun2(x,y)
z = x.^2+y;
```

运行结果:

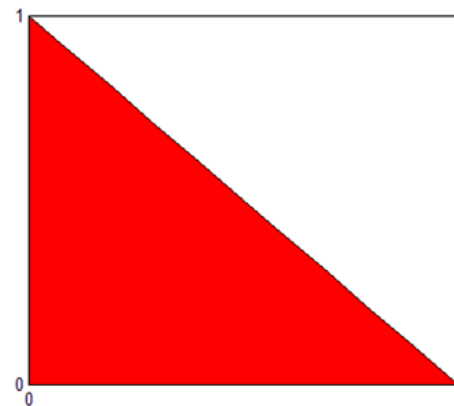
$Q = 2.8333$

三、思考

- (1) 上述例子的精确积分?
- (2) 非矩形区域的二重积分?

$$\int_0^1 dx \int_0^{1-x} (x^2 + y) dy$$

```
fun=@(x,y) x.^2+y;  
ymax=@(x) 1-x;  
quad2d(fun,0,1,0,ymax)  
ans=0.25
```



更多例子:

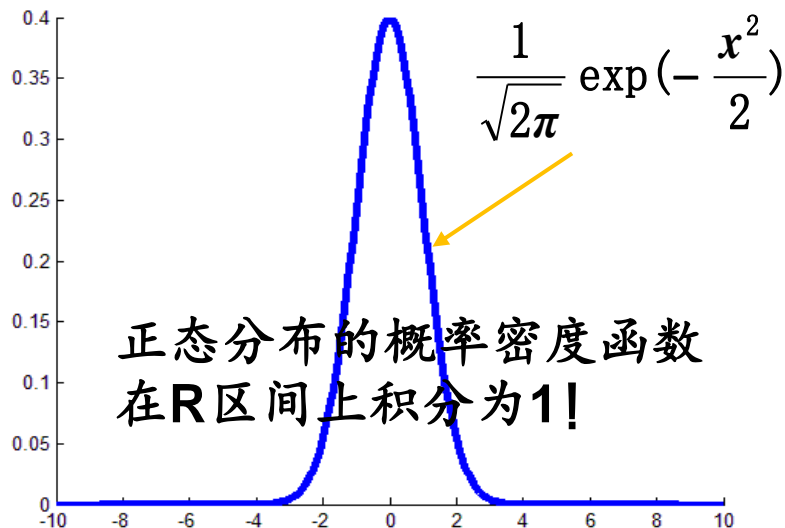
例1

$$\int_0^2 \frac{1}{x^3 - 2x - 5} dx$$

```
syms x
f=1./ (x.^3-2*x-5);
int(f,0,2)
```

Warning: Explicit integral could not

```
function
Q = quad(
%定义函数
function
y = 1./ (x
```



例2

$$\int_a^b \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{x^2}{2}\right) dx$$

```
syms x;
f=1/(sqrt(2*pi))*exp(-x.^2/2);
int(f,-900,900)
```

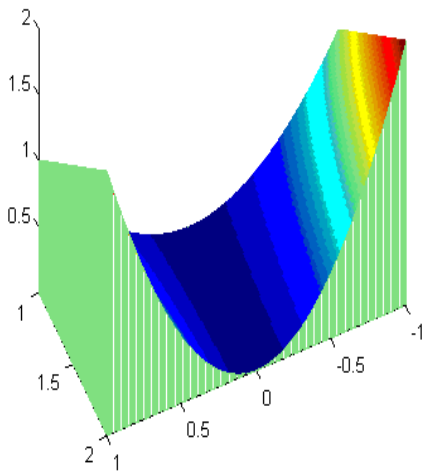
→原函数形式复杂

```
function testmain3
g=quad(@fun3,-900,900);
function z=fun3(x)
z=1/(sqrt(2*pi))*exp(-x.^2/2);
```

ans= 1

例4：曲顶柱体的体积

$$\int_{-1}^1 \left[\int_1^2 x^2 y dy \right] dx$$



```
function testmain4
```

```
q=dblquad(@fun4,-1,1,1,2)
```

```
function z=fun4(x,y)
```

```
z=x.^2.*y;
```

思考：

- (1) 变上限积分的计算？
- (2) 对于非矩形区域的二重积分如何计算？

```
syms x y
```

```
f=x.^2.*y;
```

```
int(int(f,y,1,2),x,-1,1)
```

1. 求解微分方程组例子
2. 欧拉法解微分方程例子
3. 梯形积分**trapz**例子

示例：使用欧拉法求解如下问题

$$\begin{cases} \frac{dy}{dt} = t - 2y \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

调用：
demoEuler(0.2)
看结果如何？

在步长 $h=0.2, h=0.1, h=0.05$ 下，方程精确解与使用欧拉法得到的数值解的比较

```
function [t,y]=demoEuler(h)
tn=2;y0=1;
[t,y]=odeEuler('rhs',tn,h,y0);
yex=(2*t-1+5*exp(-2*t))/4;
fprintf('t y_Euler y_exact error\n');
for k=1:length(t)
fprintf('%9.4f %9.6f %9.6f
%10.2e\n',t(k),y(k),yex(k),y(k)-yex(k))
end
fprintf('\nMax error = %10.2e for
h=%f\n',norm(y-yex,inf),h);

function dydt=rhs(t,y)
dydt=t-2*y;
```

数值积分---应用实例

示例：梯形法 trapz

```
x=0:pi/10:pi;  
y=sin(x);  
trapz(x,y)
```

ans =
1.9835

```
x=0:pi/100:pi;  
y=sin(x);  
trapz(x,y)
```

ans =
1.9998

sin(x)在[0,pi]上积分的精确解：

```
syms x  
int(sin(x), 0, pi)
```

精确积分结果应该是2，对于可以进行符号积分求解精确结果的函数，使用数值方法意义并不大。

但是当被积函数不能进行符号积分时，使用数值积分方法可以快速得到比较可靠的计算结果。

微分方程数值解：
微分方程简介、ODE、Euler法、实验

数值积分函数：
思想简介、quad积分、应用实例

补充材料